

SAP für Quelle-Shops (Lebensmittelzeitung vom 21.11.2002)

Retail Store als Filiallösung - Barzahlerfunktion als Zusatz / Von Birgitt Loderhose

Die Quelle AG wird bundesweit für ihre Shops ein neues Warenwirtschaftssystem einführen. Dieses basiert auf der Technologie der Standardsoftware mySAP Retail und dem Filial-System SAP Retail Store.

Die zum KarstadtQuelle-Konzern gehörende **Quelle** AG strebt mit diesem Projekt eine Optimierung und Flexibilisierung der Prozesse im stationären Handel an.

Quelle unterhält bundesweit mehrere Tausend der kleinflächigen Shops, vorwiegend auf dem Land. Es handelt sich um die in Quelle-Shops umbenannten Agenturen.

Die von Selbständigen im Namen und auf Rechnung der Fürther betriebenen Shops nehmen Katalogbestellungen an, die die Kunden vor Ort abholen können. Außerdem verfügen sie über ein begrenztes Präsenzsoriment, das bar bezahlt werden kann.

Mehr als 100.000 Vorgänge pro Tag

Während die Bestellung überwiegend über Quelles Online-Shop erfolgt, übernimmt SAP Retail künftig die Bestandsführung und Abrechnung. Weit über 100.000 Verkaufsvorgänge pro Tag wollen die Fürther mit dem neuen System verarbeiten.

Das Projekt stoße in neue Dimensionen vor, kommentiert Bernd Hellgardt, Vorstandssprecher des Frechener IT-Dienstleisters **ComSol**. ComSol wurde als Implementierungspartner für die neue Shop-Lösung ausgewählt.

Die Schnittstellen zur Integration ins zentrale ERP-System werden von ihr und der IT-Konzerntochter Itellium geschaffen.

"Schlanke PCs" kommunizieren mit Retail-Server

ComSol entwickelt derzeit extra für Quelle eine "Barzahler-Kassenfunktionalität", die Retail Store normalerweise nicht enthält. Statt Kassen stehen in den Quelle-Shops "schlanke PCs", die über Browser mit einem zentralen Retail-Server kommunizieren.

Um nicht in Kürze einem Releasewechsel unterworfen zu werden, wird die neue Funktionalität von ComSol gleich unter dem taufischen Release 4.7 (R/3 Enterprise) gebaut. Das neue System soll ab der zweiten Hälfte 2003 produktiv genutzt werden.